

KVARN

Historia: Kvarn är ett brädspel för två personer som spelas med vardera nio pjäser. Det äldste kvarnspelet kommer från Egypten och är cirka 3500 år gammalt. Det har även hittats spel i vikingatida gravar.

Spelmål: Målet är att bilda ”kvarnar” för att på så sätt ta bort motståndarens pjäser. Den som först har förlorat alla pjäser förutom två eller är blockerad från att flytta sina pjäser har förlorat.

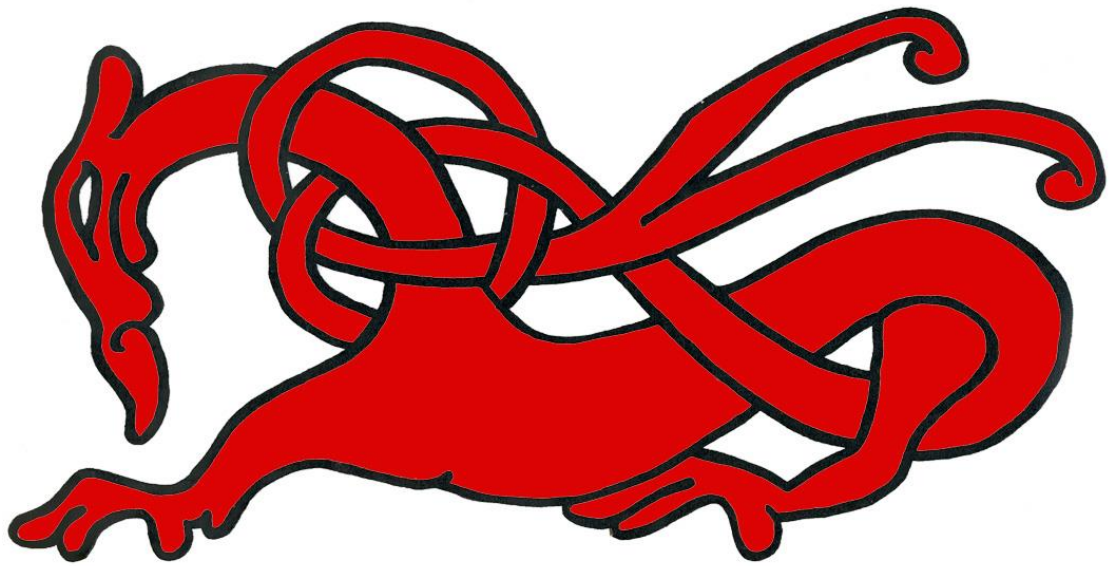
Spelreglar: Spelet börjar med att vardera spelare placerar ut en pjäs åt gången på någon av planens 24 punkter. Det gäller då att åstadkomma en kvarn vilket består av tre pjäser på rad sammanbundna av linjer. När någon lyckas bilda en kvarn får denna ta bort en av motståndarens pjäser som inte själv ingår i en kvarn. När alla pjäser är placerade förflyttas pjäserna längs linjerna en punkt åt gången, även här gäller att bilda kvarnar och ta bort motståndarens pjäser. Den spelare vinner som lyckas reducera sin motståndares pjäser till två stycken eller förhindra denna från att flytta sina pjäser.

NINE MANS MORRIS

History: Also called *Merels*, versions of Nine Man's Morris have been found dating back to ancient Egypt. The game was very popular in Scandinavia and the British Isles, and is still played today in many parts of the world.

Each player has nine gaming pieces. The object of the game is to make a line of three pieces (a mill) which will allow the player to remove one of his opponents pieces. The winner is the player who reduces his opponents pieces to two or blocks him from making another move.

The Rules: The game is started with an empty board. The players take turns to place one of their pieces on the board at an intersection or corner until all the pieces are in place. If a player makes a mill he may remove any one of his opponents pieces that is not part of a mill. Removed pieces cannot be replaced on the board. When all the pieces are on the board they may be moved to any adjacent empty space. If a mill is formed an opponents piece may be removed from the board. The game continues until one of the players is reduced to two pieces or is blocked from making another move.



HANDEFASTE